**Ramos Federico**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Federico, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, me pareció genial la implementación de vectores para resolución del primer ejercicio.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Heredia Matías**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Matías, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Iglesias Tatiana**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Tatiana, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, me pareció genial la implementación de vectores para la resolución del ejercicio 1.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Mariani Luciano**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 04! 🎉

Luciano muy buen trabajo, los requerimientos del enunciado están cumplidos.

HTML: La estructura del documento html es correcta (<head>, <body>,<header>, <main>, etc..).

La aplicación de etiquetas headers y el manejo de etiquetas para textos es correcto.

Buenisimo que utilizaste etiquetas iframe para el mapa. La referencia a secciones internas con el segundo menú de navegación me pareció muy adecuado.

Recomiendo completar los atributos alt de las img con valores un poco más descriptivos ya que ayuda a la accesibilidad de nuestra web.

Falto agregar los botones de compra para cada producto.

Falto botón de retorno a home en página admin.html

CSS: El diseño de la página muy bueno. Correcto el manejo de Flex para la disposición de elementos y tambien en el uso de selectores en el css externo.

JS: El código cumple con lo solicitado, eso esta buenísimo. Una mejora acá seria usar un solo if con una sola condición compuesta y si no se cumple alguna de sus partes directamente a través de un “else” tirar el aviso de error y redirigir al home:

if(usuario==emailUser && clave==passwordUser){

console.log("Bienvenido a tu cuenta");

alert("Bienvenido a la página Admin")

} else {

alert("Email o Password incorrectos");

window.location="../index.html";

}

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 04 es: 10

Falto botón de retorno a home en pagina admin.html

**Orue Leila**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 01! 🎉

Primeramente, quería felicitarte por el trabajo que realizaste. Destaco la correcta estructura de tu documento html, también es correcto que haya usado un solo <h1> para todo el documento y manejaste todos los textos con la etiqueta <p> lo cual es correcto.

Observaciones a tu trabajo son:

* Recordá cambiar el lenguaje a español <html lang="es"> porque esto le dice a los motores de búsqueda en que idioma esta tu sitio web.
* Cuidado con el uso excesivo de etiquetas <strong> ya que si todo en nuestro documento es importante al final nada lo es.

Por ejemplo en la parte del significado del término FODA que la primer letra del item va en negrita podes utilizar en lugar de <strong> la etiqueta <b> que pone en negrita pero sin valor semántico (**F**ortalezas, **O**bjetivos, etc..).

Los subtítulos “Características internas” y “Características externas” van con etiqueta <h3> y los otros subtítulos (Fortalezas, Oportunidades, etc ..) van con <h4>.

Tu nota en el Desafío 01 es: **9**

**Bocaccio Santiago**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Santiago, te felicito por la entrega, los ejercicios 2 y 3 están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, destaco las validaciones que agregaste en cuanto al ingreso de valores para las variables numéricas libres.

El ejercicio 1 no cumple con el requerimiento solicitado en enunciado ya que la variable cantidadDeGatos puede tener como valor un numero mayor a 10, es libre.

Esto se podía solucionar de varias formas, la mas simple puede ser utilizando una estructura condicional para ver que emoji voy a imprimir y mediante un contador resetear cada 3:

var cantidadDeGatos = 10

var cont = 1

for (var i = 1; i <= cantidadDeGatos ; i++) {

    var emoji = ''

    if (cont == 1){

        emoji = "😺"

    } else if(cont == 2){

        emoji = "😸"

    } else{

        emoji = "😹"

        cont=0

    }

    cont++

    console.log("Gato #" + i + ' ' + emoji)

}

Muy buen trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 9

**Diaz Facundo**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Facundo, te felicito por el compromiso en realizar la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, me pareció genial la implementación de vectores y funciones.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 9

**Diaz Johard**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Johard, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, me pareció genial la implementación de vectores para resolución del primer ejercicio.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Mandirola Sebastian**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Sebastian, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, me pareció genial la implementación de vectores y funciones .

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Ledesma Roman**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Roman, te felicito por el compromiso para realizar la entrega, los últimos dos ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

En el primer ejercicio te falto contemplar que la cantidad de gatos es libre, osea puede ser más de 10. Para ello te puede servir el operador modulo (%) ya que vemos que cada 3 se repiten los emojis, entonces teniendo un vector que contenga los 3 emojis en las posiciones **[0], [1] y [2]** y teniendo en cuenta que cualquier **número operado con % 3** te va a dar como resultado **0, 1 y 2** entonces podemos jugar con el valor de index en el for y **operarlo % 3** para saber que emoji voy a imprimir:

let cantidadDeGatos1 =  13;

let gatos1 = ['😺','😸','😹'];

if (cantidadDeGatos1 >= 0 && cantidadDeGatos1 <=20) {

for (let index = 0; index < cantidadDeGatos1; index++)

    console.log('gato #'+ (index + 1 ) + gatos1[index % 3]);

}

Muy buen trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 8

**Seballes Loren**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Loren, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, me pareció genial la implementación de vectores para resolución del primer ejercicio y el uso de ternario en el ejercicio 3 esta perfecto.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Isac Maria Victoria**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Maria, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Teves Maximiliano**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Maximiliano, te felicito por el compromiso en realizar la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, me pareció genial la implementación de vectores para resolución de los ejercicios.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 8

**Desch Martin**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Martin, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, me pareció genial la implementación de vectores para la resolución del ejercicio 1.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Ponte Matias**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Matias, te felicito por la entrega, los ejercicios 2 y 3 están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, destaco las validaciones que agregaste en cuanto al ingreso de valores para las variables numéricas libres.

El ejercicio 1 no cumple con el requerimiento solicitado en enunciado ya que la variable cantidadDeGatos puede tener como valor un numero mayor a 10, es libre.

Esto se podía solucionar de varias formas, la mas simple puede ser utilizando una estructura condicional para ver que emoji voy a imprimir y mediante un contador resetear cada 3:

var cantidadDeGatos = 10

var cont = 1

for (var i = 1; i <= cantidadDeGatos ; i++) {

    var emoji = ''

    if (cont == 1){

        emoji = "😺"

    } else if(cont == 2){

        emoji = "😸"

    } else{

        emoji = "😹"

        cont=0

    }

    cont++

    console.log("Gato #" + i + ' ' + emoji)

}

Muy buen trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 9

**Rosana Gascon**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Rosana, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, me pareció genial la implementación de vectores y ternarios para las resoluciones.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Vera Lorenzo**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Lorenzo, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales.

En el ejercicio 3 una mejora puede ser reducir la estructura condicional (if) a una condición lógica (si es par) y si no se cumple realizar la asignación correspondiente, tambien podes utilizar el valor de la variable i del for en lugar de la variable contador:

for (let i=1; i<=cantidadDeGatos; i++){

    if( (i % 2 == 0))

        {

            emoji ='🐈‍⬛';

        }

        else{

            emoji = '🐈';

        }

    console.log("Gato #"+ i + emoji + pasos)

}

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Quintana Andrea**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Andrea, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, me pareció genial la implementación de vectores para resolución del primer ejercicio.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 9

**Coronel Cecilia**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Cecilia como estas, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Eiriz Nicolas**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Nicolas, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

En el ejercicio 3 una posible mejora es que no validez cuando es impar, ya que con solo validar si es par luego por el camino del else automáticamente irían los que no lo son:

    if(i % 2 === 0){

       mensajeConsola = `Gato ${i}: 🐈🐈`}

    else{

       mensajeConsola = `Gato ${i}: 🐈`

    }

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Martinelli Juan Bautista**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Juan Bautista, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Mendoza Diego Alejandro**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Diego, te felicito por la entrega, los ejercicios 2 y 3 están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales.

El ejercicio 1 no cumple con el requerimiento solicitado en enunciado ya que la variable cantidadDeGatos puede tener como valor un número mayor a 10, es libre.

Esto se podía solucionar de varias formas, la más simple puede ser utilizando una estructura condicional para ver que emoji voy a imprimir y mediante un contador resetear cada 3:

let cantidadDeGatos = 10

let cont = 1

for (let i = 1; i <= cantidadDeGatos ; i++) {

    var emoji = ''

    if (cont == 1){

        emoji = "😺"

    } else if(cont == 2){

        emoji = "😸"

    } else{

        emoji = "😹"

        cont=0

    }

    cont++

    console.log("Gato #" + i + ' ' + emoji)

}

Muy buen trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 9

**Vegetti Gina**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Gina, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, me pareció genial la implementación de vectores para la resolución del ejercicio 1.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Teves Maximiliano**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 03! 🎉

Maximiliano, Nicolas el resultado renderizado para el diseño original es el solicitado. Muy buen trabajo en los detalles.

Destaco que todas las imágenes tenían sus correspondientes atributos alt lo cual mejora la accesibilidad de la página y contenida por su correspondiente figure.

Respetaron el orden de aplicación de etiquetas de encabezado (h1, h2, etc…) y el manejo de etiquetas para textos es correcto.

El diseño personalizado que desarrollaron cumple el requerimiento, muy buena combinación de colores, muy buena aplicación de display flex para la disposición de elementos, faltaron las paginas de los juegos.

Muy buen trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 03 es: 9

**Gonzalez Sindy**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 01! 🎉

Primeramente, quería felicitarte por el trabajo que realizaste. Destaco el correcto manejo de etiquetas semánticas de estructura.

Aplicaste correctamente el orden de las etiquetas de encabezado y usaste bien listas desordenadas.

Observaciones a tu trabajo son:

* Recordá cambiar el lenguaje a español <html lang="es"> porque esto le dice a los motores de búsqueda en que idioma esta tu sitio web.
* Conviene usar etiquetas <strong> cuando queremos que el navegador tome como importante información o palabras que interpretamos claves del contenido de nuestra página, por ejemplo el texto “Resulta fundamental para una correcta toma de decisiones.” Puede estar contenido en <strong>

Tu nota en el Desafío 01 es: **10**

**De Oliveira Mariana**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Mariana, te felicito por la entrega, los ejercicios 2 y 3 están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, destaco las validaciones que agregaste en cuanto al ingreso de valores para las variables numéricas libres.

El ejercicio 1 no cumple con el requerimiento solicitado en enunciado ya que la variable cantidadDeGatos puede tener como valor un numero mayor a 10, es libre.

Esto se podía solucionar de varias formas, la mas simple puede ser utilizando una estructura condicional para ver que emoji voy a imprimir y mediante un contador resetear cada 3:

var cantidadDeGatos = 10

var cont = 1

for (var i = 1; i <= cantidadDeGatos ; i++) {

    var emoji = ''

    if (cont == 1){

        emoji = "😺"

    } else if(cont == 2){

        emoji = "😸"

    } else{

        emoji = "😹"

        cont=0

    }

    cont++

    console.log("Gato #" + i + ' ' + emoji)

}

Muy buen trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 9

**Rodriguez David**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 01! 🎉

Primeramente, quería felicitarte por el trabajo que realizaste. Destaco el correcto manejo de etiquetas semánticas de estructura.

Aplicaste correctamente el orden de las etiquetas de encabezado y usaste bien listas desordenadas.

Observaciones a tu trabajo son:

* Recordá cambiar el lenguaje a español <html lang="es"> porque esto le dice a los motores de búsqueda en que idioma esta tu sitio web.
* Recordá que podes usar <strong> cuando queres poner estilo negrita y darle valor semántico a un texto o palabra clave. También podes usar <em> para ponerle estilo itálica con valor semántico.

Tu nota en el Desafío 01 es: **10**

**Giuli Agustin**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Agustin, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales.

En el ejercicio 3 una mejora puede ser reducir la estructura condicional (if) a una condición lógica (si es par) y si no se cumple realizar la asignación correspondiente, tambien podes utilizar el valor de la variable i del for en lugar de la variable contador:

for (let i=1; i<=cantidadDeGatos; i++){

    if( (i % 2 == 0))

        {

            emoji ='🐈‍⬛';

        }

        else{

            emoji = '🐈';

        }

    console.log("Gato #"+ i + emoji + pasos)

}

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Anyer Claudia**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Claudia, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales.

Destaco la simplicidad de tu código.

Muy buen trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Villalba Matias**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Matias, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, me pareció genial la implementación de vectores para la resolución del ejercicio 1.

Destaco la simplicidad de tu código y las condiciones lógicas que utilizaste para resolver los ejercicios.

Excelente trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 10

**Sakalauskas Tadeo**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 01! 🎉

Hola Tadeo, primero quería felicitarte por el compromiso en realizar el trabajo. Destaco la correcta estructura principal del documento html (head, body), también indicar que el lenguaje de la página es español es correcto (<html lang="es">).

Observaciones a tu trabajo son:

* La parte del texto que indica que significa el termino FODA la manejaste con etiquetas <p>, ahí como es una lista desordenada va con:

<ul>

<li><b>F</b>ortalezas<li>

…

</ul>

También la primer letra aplicándole la etiqueta <b> la hacemos estilo negrita.

* Podes usar <strong> cuando queres poner estilo negrita y darle valor semántico a un texto o palabra clave. También podés usar <em> para ponerle estilo itálica con valor semántico, osea los usas cuando queres que el navegador lo tome como referencia importante en las búsquedas y para mejorar la accesibilidad.
* Los subtítulos “¿Qué significa?” y “¿Cuál es su objetivo?” irían con <h2> luego los demás subtítulos con <h3> y <h4>
  + Ejemplo:

<h3>Características internas</h3>

<h4>Fortalezas</h4>

Si bien visualmente se ve igual como lo hiciste con etiquetas <p>, para el navegador eso seria solo texto, no lo veria como una lista, por eso semánticamente es mas correcto que uses <ul> y con títulos y subtitulos igual iria etiquetas de encabezado (<h1>,<h2>, etc ..)

Nota: 7

**Bonader Araceli**

🎉¡Felicitaciones por la entrega del Desafío 05! 🎉

Araceli, te felicito por la entrega, los tres ejercicios están logrados, manejaste correctamente manejo de variables, estructuras de repetición y condicionales, me pareció genial la implementación de vectores y funciones para las resoluciones.

Muy buen trabajo ¡

Tu nota en el Desafío 05 es: 9